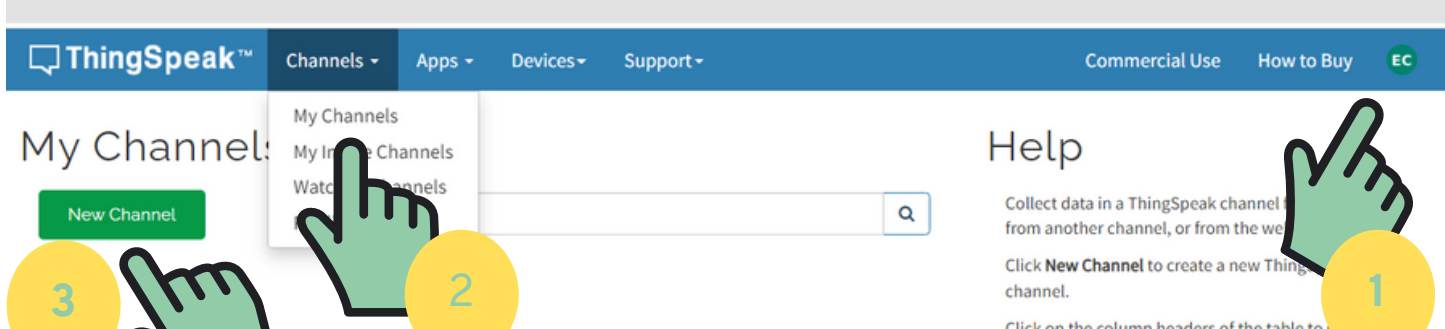


## CREAR UN CANAL A THINGSPEAK

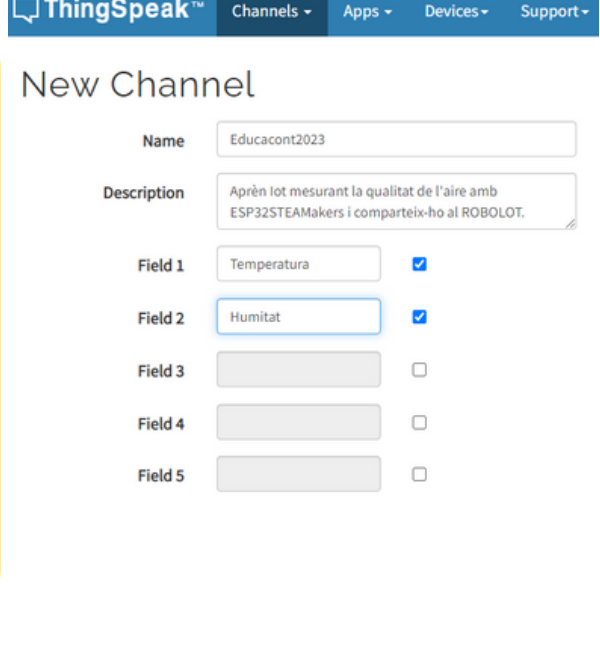


### ANEM A CHANNELS I DESPRÉS A MY CHANNELS

Iniciem sessió a thingspeak(1) i després a Channels escollim My chanel(2). Ens apareix l'opció New Channel(3).

### 2 TRIEM EL NOM I ELS CAMPS DEL CANAL

Activem els camps que necessitem marcant-los i després els hi donem un nom. Tenim fins a 8 camps per cadascun dels 4 canals de la versió gratuïta de Thingspeak. A baix de tot guardem el canal



### MENÚS DE VISUALITZACIÓ DEL CANAL

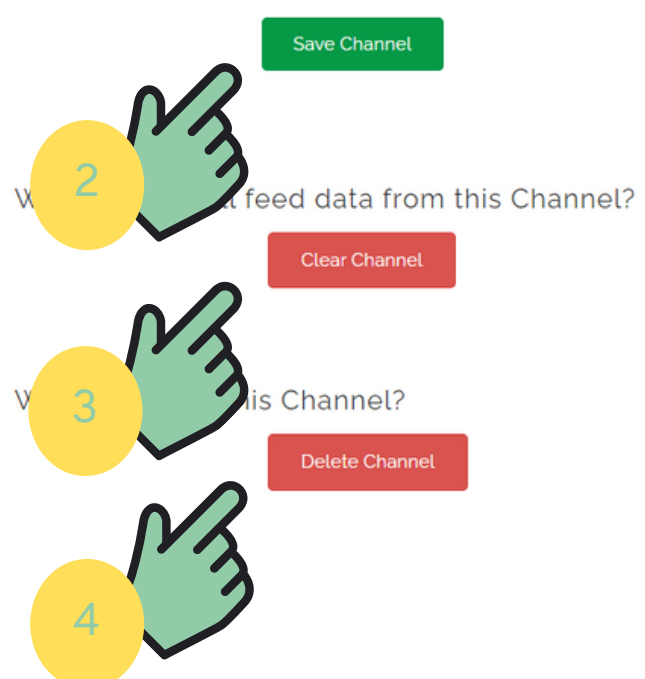
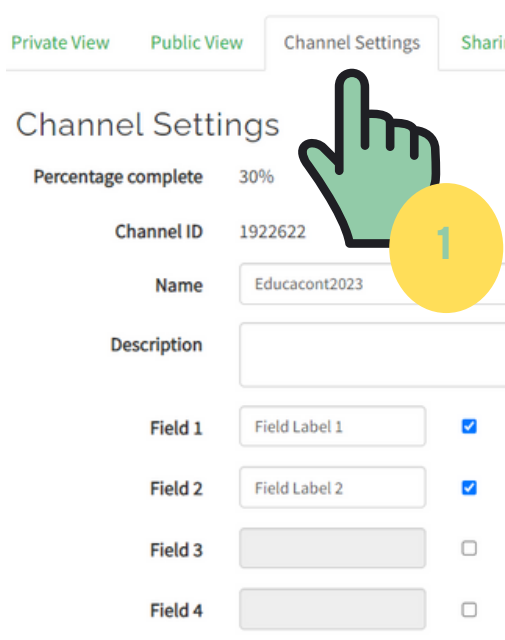
Una vegada hem creat el canal necessitem conèixer una mica els menús de la pàgina que ens permetran, entre altres coses, obtenir les dades que necessitem perquè des d'ArduinoBlocks i la placa ESP32Steamakers es puguin enviar dades a aquest canal.



La vista privada(1) és el que nosaltres veurem. La vista pública(2) és com es veurà el nostre canal si el fem públic desde Sharing(3).

### 4 MENÚ DE CONFIGURACIÓ DEL CANAL

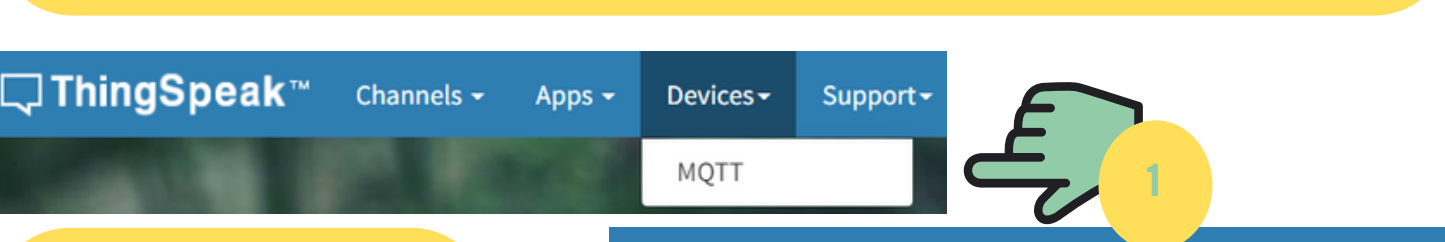
Des de Channel Settings podem canviar el nom del canal, afegir camps, renombrar-los,...(1) A la part de baix del menú hi trobarem el boto per desar els canvis que haguem fet(2).



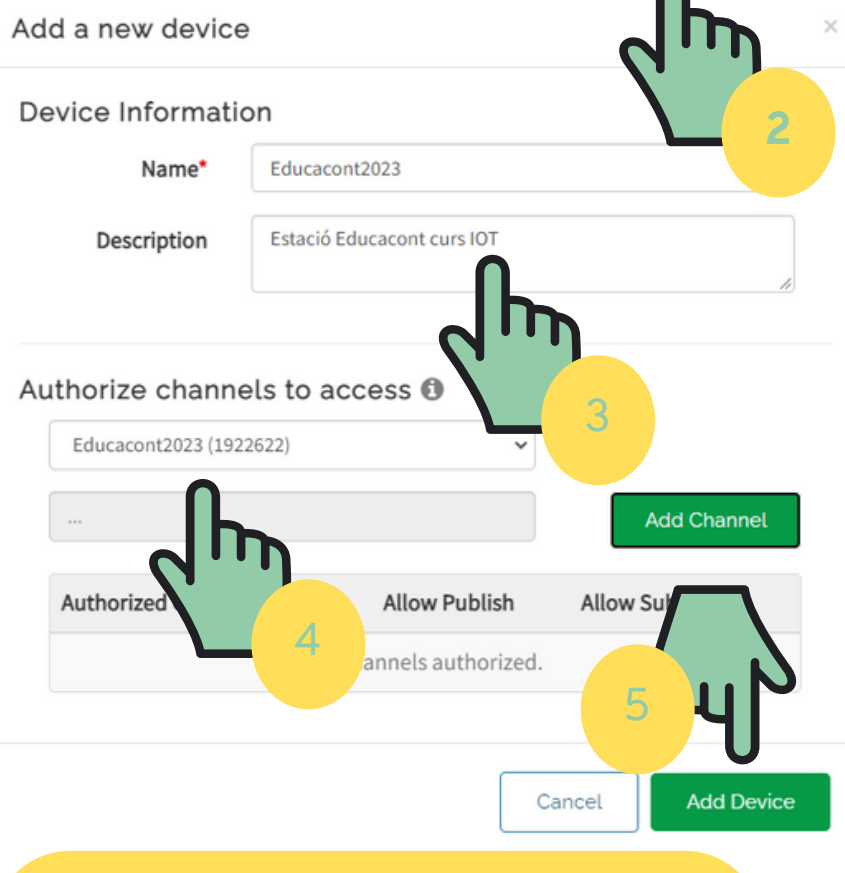
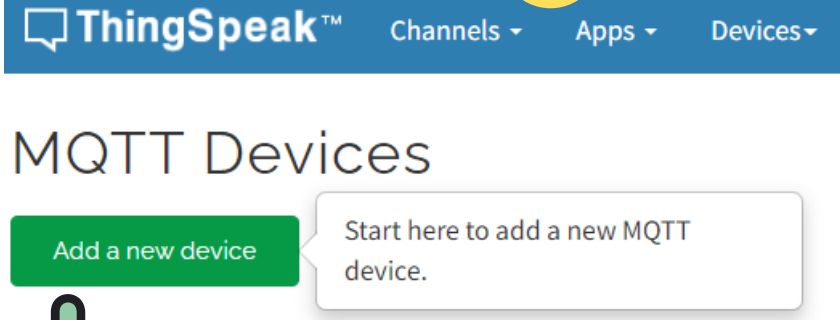
També hi trobem l'opció que ens permet esborrar totes les dades que el nostre canal hagi emmagatzemat en els diferents camps(3). Per últim també és des d'aquí des d'on s'elimina un canal que ja no ens interessi(4).

### 5 CREACIÓ D'UN DISPOSITIU MQTT

Aquest pas és imprescindible per a poder enviar dades a thingspeak des de la nostra estació Educacont. Arduinoblocks ens demanarà les dades d'aquest dispositiu quan hi fem el programa que envii les dades dels sensors.



Anem a Devices i MQTT(1). Cliquem a afegir un nou dispositiu(2).



Triem un nom pel dispositiu i podem escriure una descripció si volem(3). Ara assignem els canals als que podrà accedir el dispositiu(4). Si ens calgués l'ID d'un canal el trobarem al menú dels canals. Cliquem a AddDevice(5).

Finalment ens retorna unes credencials que necessitarem per ArduinoBlocks. Les podem copiar(6) o descarregar(7). El client ID i l'usuari els veiem sempre. Si perdem la contrassenya no la podem veure ni copiar, però si generar-ne una de nova sempre. Per acabar cliquem a Done(8).

